

“Le avventure di Carmine Belmonte e dei suoi fratelli. La magia delle tre Casate. Il” di Claudia Polimeni

Nel [primo volume](#) abbiamo conosciuto Carmine e i suoi fratelli, uniti dalla passione per la musica e dalla determinazione nel perseguire i loro sogni, grazie alla forza del lavoro di squadra. Gli eventi conclusivi del volume hanno visto l’inaugurazione del bistrot Piccola Ortensia e il concerto di Ferragosto in occasione dell’Expo, momenti che hanno sancito il successo del gruppo e il loro spirito di unione.



Il secondo capitolo della saga, dal titolo **La magia delle tre Casate**, prosegue nel solco dell’immaginazione e dell’avventura, portando i giovani protagonisti in un nuovo mondo affascinante. Tuttavia, nuove minacce si prospettano all’orizzonte, mettendo a dura prova la loro forza e il loro coraggio.

Carmine e i suoi fratelli si preparano a trascorrere le vacanze nel Salento, ma il destino ha altri piani per loro. Trasportati dai fantasmi delle Tre Casate, si ritrovano sull’Isola dei Tarta-Rani, un luogo misterioso abitato da popolazioni indigene e minacciato da streghe che dimorano negli isolotti vicini. Qui, i ragazzi scoprono una storia segnata da incantesimi oscuri: alcuni abitanti dell’isola sono stati trasformati in giganteschi animali come punizione per aver difeso la propria terra. Spetterà a Carmine e ai suoi fratelli riuscire a salvare la popolazione dell’isola dei Tarta-Rani.



La magia delle tre casate. Le avventure di Carmine Belmonte e dei suoi fratelli (Vol. 2)

- Polimeni, Claudia(Autore)

24,47 EUR

Uno degli elementi più intriganti di questo volume è l’uso dei sogni premonitori di Carmine, che gli rivelano segreti nascosti e pericoli imminenti. Un passaggio segreto sottomarino, sogni enigmatici e l’ombra della Strega Suprema che incombe sulla tranquillità dell’isola contribuiscono a creare un’atmosfera di tensione e mistero.

Nel corso del romanzo, le dinamiche legate agli oggetti magici e ai poteri acquisiti dai personaggi si arricchiscono notevolmente rispetto a quanto accennato nel primo capitolo. I fantasmi delle Tre Casate non si limitano più a svolgere un ruolo di guida, ma prendono parte attivamente alla crescita dei protagonisti, insegnando loro nuovi incantesimi. Tra gli elementi più affascinanti, emerge la capacità di volare e l’uso dell’ortensia come bacchetta magica, un dettaglio che aggiunge un tocco di fascino e originalità alla trama.

L’ambientazione dettagliata e l’intreccio avvincente fanno di *La magia delle tre Casate* un nuovo capitolo all’altezza del primo libro. Con una perfetta combinazione di avventura, mistero e crescita personale, questo romanzo conferma la capacità dell’autrice nel creare un universo fantastico coinvolgente e originale. Un libro consigliato a chi ama le storie di magia, amicizia e coraggio.

Giorgia Carta

Potrebbe interessarti anche...